

УТВЕРЖДЕНО

распоряжением
Юго-Западного управления
министерства образования и
науки Самарской области
от _____ № _____

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОКРУЖНОГО КОНКУРСА ИНТЕРАКТИВНЫХ ИГР- ПРЕЗЕНТАЦИЙ ПО РАННЕЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОРИЕНТАЦИИ ВОСПИТАННИКОВ ДОШКОЛЬНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

1.1. Настоящее положение регулирует порядок организации и проведения окружного конкурса интерактивных игр-презентаций по ранней профессиональной ориентации воспитанников дошкольной образовательной организации (далее - Конкурс).

1.2. Учредителями окружного конкурса являются Юго-Западное управление министерства образования и науки Самарской области и ГБУ ДПО СО «Чапаевский ресурсный центр» (далее – Ресурсный центр).

1.3. Информация о Конкурсе размещается на официальном сайте Организатора.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Конкурс проводится с целью мотивации педагогов к активному использованию мультимедиа технологий в образовательном процессе, способствующих повышению качества дошкольного образования в соответствии с ФГОС ДО.

2.2. Конкурс направлен на решение следующих задач: выявление и поощрение талантливых, творчески работающих специалистов дошкольных образовательных организаций, подведомственных Юго-Западному управлению, в сфере профессионального самоопределения обучающихся, создание банка интерактивных игр-презентаций.

3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА:

Принять участие в окружном Конкурсе приглашаются педагогические работники образовательных организаций, подведомственных Юго-Западному управлению министерства образования и науки Самарской области, реализующих основную общеобразовательную программу дошкольного образования.

Конкурсная работа может быть выполнена индивидуально или в соавторстве (количество соавторов – 2 человека). Количество представленных работ от каждой организации не более двух.

4. ЭТАПЫ И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА:

4.1. Конкурс проводится в период с 20 сентября 2021 года по 24 ноября 2021 года. Для участия необходимо в срок до 08 ноября 2021 года направить заявку, оформленную в соответствии с Приложением 1 к настоящему Положению, и конкурсные материалы (интерактивная игра-презентация и конспект занятия), оформленные в соответствии с Приложением 2, на электронный адрес: otdel-sps@yandex.ru с пометкой «Конкурс_Интерактивная игра» либо предоставить ссылку на размещенную работу в облачном хранилище (например, Яндекс Диск).

4.2. После 08 ноября 2021 года работы не принимаются.

4.3. С 09 ноября по 13 ноября 2021 года проводится оценка технической экспертизы конкурсных материалов. Работы, не прошедшие техническую экспертизу, не допускаются к участию в Конкурсе.

5.3. С 15 ноября по 23 ноября 2021 года - проверка конкурсных работ членами жюри, определение победителей.

5.4. 24 ноября 2021 года - размещение результатов Конкурса на сайте Организатора www.dporcchap.ru

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА:

5.1. Конкурс проводится заочно на основе представленных авторских интерактивных игр-презентаций по ранней профессиональной ориентации воспитанников. Презентация – электронный документ, представляющий собой набор слайдов, предназначенный для демонстрации на занятии, с оригинальной дизайнерской концепцией и понятным навигационным блоком. Интерактивные

игры могут быть обучающими (приобретаются новые знания, умения, навыки), контролирующими (повторяются, закрепляются, проверяются ранее полученные знания), обобщающие (требующие интеграции знаний, направленные на приобретение умения действовать в различных ситуациях). Требования к презентации изложены в Приложении 2 к настоящему положению.

5.2. К презентации прилагается конспект занятия (ведущая образовательная область – «Познавательное развитие»). Образец оформления в Приложении 2 к настоящему положению.

5.3. Факт участия в Конкурсе означает согласие Конкурсантов на размещение конкурсных материалов на сайте Организатора. Размещаются Конкурсные материалы, рекомендованные членами жюри для включения в банк методических материалов.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ:

- соответствие работы теме и цели занятия;
- соответствие цели возрастным особенностям;
- информационное насыщение содержания представленной работы;
- задания интересны, понятны, просты в управлении;
- подробное описание хода занятия (игры), продуманность деятельности педагога, доступность изложения;
- интересное представление заявленной темы, оригинальность, красочность оформления;
- дизайн презентации, цветовое и звуковое оформление, представление информации на слайдах с точки зрения восприятия аудиторией.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА, НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ:

7.1. Для организации и проведения Конкурса создается организационный комитет, который формируется из представителей образовательных организаций, методических служб.

7.2. К полномочиям Оргкомитета относят подведение итогов конкурса, определение победителя и призеров

7.3. Итоговая оценка каждого участника формируется путем суммирования оценок всех членов Оргкомитета по всем критериям. Результаты Конкурса пересмотру не подлежат.

7.4. Победители и призёры Конкурса награждаются дипломами первой, второй и третьей степеней.

7.5. Все иные конкурсанты получают сертификаты участников Конкурса.

7.6. Итоги Конкурса доводятся до сведения конкурсантов путём размещения на сайте Организатора 24 ноября 2021 года.

7.7. Члены жюри:

- Барабанова Светлана Евгеньевна, педагог-психолог ГБУ ДПО СО «Чапаевский ресурсный центр»
- Иванова Екатерина Алексеевна, педагог дополнительного образования ГБОУ СОШ №22 г.о. Чапаевск Самарской области СП – детский сад «Елочка»
- Куренкова Елена Гарриевна, учитель-логопед ГБОУ ООШ №12 г.о. Чапаевск СП детский сад №5 «Зернышко»
- Ротарь Оксана Владимировна, воспитатель СП ГБОУ СОШ пос. Ленинский – детский сад «Журавушка».

8. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

8.1. Участники Конкурса соглашаются со следующими условиями:

- поданные на Конкурс материалы не возвращаются и не рецензируются.
- организаторы Конкурса оставляют за собой право использования представленных на Конкурс материалов с указанием авторов.

8.2. В творческих работах участников Конкурса могут быть использованы заимствованные материалы из других источников, при использовании таких материалов участники Конкурса должны соблюдать Гражданский кодекс РФ и указывать ссылки на источники информации.

8.3. Ответственность за нарушение сторонних авторских прав несет автор конкурсной работы. Организаторы Конкурса не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций.

ЗАЯВКА

**на участие в окружном конкурсе
интерактивных игр-презентаций по ранней профессиональной ориентации
воспитанников дошкольной образовательной организации**

Образовательная организация (сокращенное название)	
Название конкурсной работы	
Автор конкурсной работы (фамилия, имя, отчество полностью, должность)	<i>Заполняется, если работа выполняется индивидуально, или удаляется строка</i>
Соавтор конкурсной работы (фамилия, имя, отчество полностью, должность)	<i>Заполняется, если работа выполняется двумя соавторами, или удаляется строка</i>
Соавтор конкурсной работы (фамилия, имя, отчество полностью, должность)	<i>Заполняется, если работа выполняется двумя соавторами, или удаляется строка</i>
Телефон контакта, адрес электронной почты автора	
Руководитель образовательной организации (<i>фамилия, имя, отчество</i>)	
Ссылка на конкурсные материалы (конспект занятия и игра- презентация), указывается, если выбран данный путь подачи материалов	

Руководитель _____
(Ф.И.О.)

_____ (подпись)
М.П.

_____ (дата)

Требования, предъявляемые к конкурсной работе

Конкурсные работы должны просматриваться на персональном компьютере с операционной системой Windows 7/8/10 и не требовать предварительной инсталляции дополнительного программного обеспечения.

Творческая работа должна содержать файлы презентации, сделанной в любой системе создания презентаций (например, в Microsoft PowerPoint). Презентация не должна иметь размер более 500 Mb. Общее количество слайдов презентации не ограничено.

На первом слайде-презентации должны быть указаны: название игры, ФИО автора (полностью), наименование ОО.

Второй слайд ознакомительный – прописываете правила игры или условные обозначения, объясняете, какими управляющими кнопками и когда можно пользоваться (например, «меню» - управляющая кнопка, возвращающая ко второму слайду, «старт» - начинается игра, «далее» - переход на следующий слайд и т.д.)

Начиная с третьего слайда – игровые слайды.

Заключительный слайд – итоговый (например, анимационная картинка с надписью «Молодцы!»)

Образец

оформления конспекта занятия

Тема:

Цель:

Задачи:

Адресат:

Общая продолжительность:

Логика образовательной деятельности (например, вхождение в игру, знакомство с правилами игры, игра с определением действий дошкольников в игре, анализ результатов игры/подведение итогов (рефлексия)):

Этап	Деятельность педагога	Деятельность обучающихся	Номер слайда презентации

